|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | **Игры для непосед**  Многие родители сталкиваются с чрезмерной активностью, подвижностью, импульсивностью своего ребенка. Ребенка-непоседу трудно дольше десяти минут удержать на месте, во время игр и занятий он постоянно отвлекается. Чем занять такого ребенка? Существует несколько видов игр, направленных на определенные цели. Рассмотрим некоторые из них.  **1.** **«Движение-жизнь»:  игры, позволяющие сбросить избыток энергии.**  Сюда входят всевозможные физические упражнения на свежем воздухе, бег, «догонялки», спортивные и  шумные игры.  *Правила применения:*  -  игры проводятся в первой половине дня (не перед сном);  - в играх должен быть яркий эмоциональный компонент, чтобы ребенку было интересно в них играть. Например: «Кто быстрее?»,  «За сколько минут сегодня ты выполнишь 20 приседаний?»  и т. п.;  - заканчивайте игру тогда, когда у ребенка ещё сохраняется интерес к ней;  - после игры дайте ребенку возможность отдохнуть.  **2. Игры, направленные на развитие самоконтроля и произвольного поведения**.  В таких играх ребенок учится «дозировать» свою «непоседливость». К примеру, если ребенку хочется от души покричать, можно предложить ему игру **«Молчу - шепчу – кричу»:** взрослый поднимает руку вверх, и ребенок может бегать и кричать. Когда взрослый прикладывает палец к губам, говорить можно только шепотом. А когда взрослый кладет голову на ладони, как во время сна, следует замолчать и замереть на месте. По такому же принципу проводится игра **«День и ночь».**  Или: возьмите салфетку и подбросьте вверх. Скажите ребенку, что пока салфетка падает, нужно как можно громче смеяться. Но как только упадет, следует сразу замолчать. Играйте вместе с ребенком.  Договоритесь с малышом, что как только вы нажмете ему на нос, он сразу “выключится”. Можно расширить эту идею, нарисовав пульт управлениям (или взяв пульт от телевизора). Нажимайте кнопку на пульте и говорите: “уменьшаю громкость (включаю замедление)”. Пусть ребенок выполняет команды.  Сшейте мешочек величиной с ладонь и насыпьте в него песка или крупы. Предложите ребенку бегать, прыгать и безобразничать, удерживая этот мешочек на голове. Пообещайте ему приз, если мешочек не упадет, пока не прозвенит таймер (временной промежуток 1-5 минут).  Или же, можно видоизменить подвижные игры, введя правило **«Стоп!»:** ребенок может «ходить на голове» во время музыки, и замирать на месте при её остановке (или по хлопку).  **3. Развиваем внимание и усидчивость.**  Сюда входят все игры типа: **«Найди 10 отличий», «Найди тень», «Найди лишнее», «Лабиринты»** и игра **«Последний штрих»:** ребенок рисует картинку и передает её взрослому.  Взрослый добавляет к картинке несколько деталей и просит ребенка найти, что изменилось. Затем взрослый и ребёнок меняются ролями.  Можно дать задание найти все предметы синего цвета в комнате, или считать все красные машины на прогулке, или хлопать каждый раз, когда в словах «дерево, гвоздь, лиса, лошадь, собака, ласточка, …» он услышит звук «с».  Игра **«Золушка»:** ссыпьте в одну миску разноцветную фасоль. По команде начинайте разбирать ее на кучки по цвету (белую, коричневую и цветную). Кто за три минуты переберет больше, тот и победил. Игру можно усложнить, если ссыпать в одну миску фасоль и горох, а участникам завязать глаза.   Хорошо развивают внимание и умение сосредоточиться игры, основанные на тактильных ощущениях, например игра **«Ласковые лапки»:** подготовьте предметы, сделанные из различных материалов. Это могут быть кусочки меха, стеклянные вещи, деревянные изделия, вата, что-нибудь из бумаги и т. д. Положите их на стол перед ребенком. Когда он их рассмотрит, предложите ему закрыть глаза и угадать, чем вы прикасаетесь к его руке (ноге, щеке и т.д.). Все прикосновения должны быть приятными, поглаживающими. Затем можно поменяться ролями.  *Важнейшее условие проведения таких игр-занятий – это кратковременность (не более 5-8 минут)!*  **4. Расслабляемся и отдыхаем.**  Не так-то просто занять ребенка тихой, «скучной» игрой. В качестве примера познакомимся с игрой «**Мишки и шишки»**: по полу рассыпаны шишки (кубики, клубки, катушки, мячи). Все эти предметы надо собрать лапками игрушечных мишек. Выигрывает тот, кто соберет больше.  Используйте игры с водой, с песком, лепку, рисование пальчиковыми красками. Все это помогает снять напряжение. Подобные занятия полезны во второй половине дня. Перед сном надо дать ребенку возможность успокоиться, посидеть одному, в тишине.    Играйте вместе с ребенком, старайтесь заинтересовать его и обязательно хвалите за успехи.  **И ещё один совет: берегите нервную систему ребенка. Чрезмерно активных детей не следует перегружать дополнительными занятиями. Неусидчивость, повышенная возбудимость и импульсивность усиливаются при  переутомлении. Давайте ребенку возможность поиграть и отдохнуть.** | |  | | |
|  |